GAME OVER

Número 103 • 20 Mayo 2013

THE LAST OF US™

Avances

The Last of Us, MotoGP 13, Fast & Furious Showdown.

Novedades

Injustice Gods Among Us, Star Trek, Deadly Premonition, Mars War Logs, The Walking Dead.



5 NOMINACIONES A LOS OSCAR®

INCLUYENDO

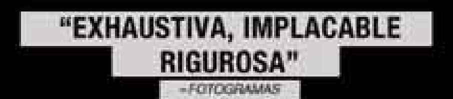
MEJOR PELÍCULA

LA NOCHE MÁS OSCURA

ZERO DARK THIRTY

DE LOS GANADORES DEL PREMIO DE LA ACADEMIA®
EL GUIONISTA Y LA DIRECTORA DE *EN TIERRA HOSTIL*







A LA VENTA EL 29 DE MAYO





06 The Last of Us



10 Fast & Furious Showdown

20 The Walking Dead

EN ESTE NÚMERO...

Grand Theft Auto V, Diablo III para PlayStation 3, Sims 3 Aventura en la Isla, The Bureau XCOM Declassified, Diggs Detective Privado . The Last of Us, MotoGP 13, Fast & Furious Showdown. Injustice Gods Among Us, Star Trek, Deadly Premonition, Mars War Logs, The Walking Dead, . Nuevos héroes en Injustice Gods Among Us, Far Cry 3 Blood Dragon.

LAS CARTAS SOBRE LA MESA

El mes pasado hablábamos que era posible que el 21 de mayo **Microsoft** mostrara sus cartas y presentara de forma oficial su nueva máquina, aunque una ola de rumores por aquel entonces insinuaban que a lo mejor debíamos esperar al **E3**. Sin embargo, cuando leais estas líneas, **Microsoft** ya habrá desvelado su jugada para la próxima generación en un evento que, esperemos, haya estado a la altura de lo esperado. Con este anuncio, ya tendremos a los tres contendientes en competición, aunque la máquina de **Nintendo** ya lleve unos meses a la venta. A raíz del anuncio de **Microsoft**, los rumores acerca de sus características se multiplicaron. Desde el nombre (**Infinity** es el más comentado) hasta detalles técnicos, incluyendo formas de financiación a través de cuotas mensuales. De todo, nos quedamos con la frase oficial que **Microsoft** ha usado para publicitar el evento: "una nueva generación de videojuegos, **TV** y entretenimiento". Las consolas han abandonado la habitación del chaval para instalarse cómodamente en el salón de la casa, dispuestas a ofrecer una amplia oferta de ocio electrónico a todos los miembros de la familia.

Óscar Santos
Director
Game Over

Recuerda que puedes enviarnos todas tus ideas y sugerencias a:
gameover@medipress2000.net

GAME OVER

Director:
ÓSCAR SANTOS
oscar@medipress2000.net
Redacción:
GOOMBA, GRENOUILLE,
JONATHAN DÓMBRIZ,
PENÉLOPE

Impresión:
MEDIPRESS2000
GRÁFICAS 82

Distribución: MEX

Comercializa
DEMANDA COMUNICACIÓN Y MK

Edita
MEDIPRESS 2000
Av. Plaza de Toros 1, 1º A.
San Sebastián de los Reyes.
28700 Madrid
Teléfono.: 91 425 00 54
Fax: 91 425 04 12
medipress@medipress2000.net
www.medipress2000.net

Directora de Publicaciones:
EVA LLORENTE
llorente@medipress2000.net
Director de publicidad y Marketing:
PABLO MARTÍNEZ-MORÁS HERRERO
martinez@medipress2000.net
Departamento Marketing:
ROBERTO RIVELINO GÓMEZ
rivelino@medipress2000.net
Departamento Publicidad:
SERAFÍN CAÑAS MANZANO
serafin@medipress2000.net
JOSÉ MANUEL QUESADA
jmquesada@medipress2000.net
CHUS OSMA
chus@medipress2000.net
Dto. de Diseño Gráfico:
AULA ARTS
aula.arts@medipress2000.net
Departamento Administración:
ROBERTO ROMERO EGIDO
admon@medipress2000.net

Depósito Legal:
M 17548 2005

Distribución controlada por



GRAND THEFT AUTO V

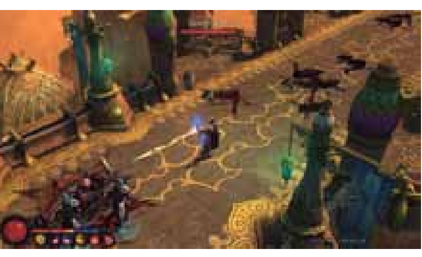
Así son Michael, Franklin y Trevor



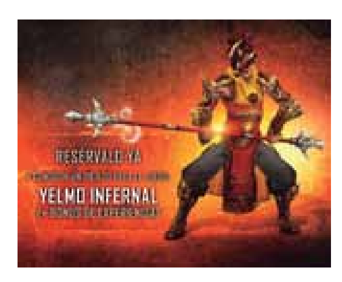
La fecha elegida era el pasado martes, 30 de abril. La hora, las cinco de la tarde (hora española). El momento escogido por **Rockstar** para hacer públicos tres nuevos vídeos de su próxima gran obra, **GTA V**. Un juego que, a tenor de estos últimos vídeos y los dos anteriores ya de sobra conocidos por todos, será de lo mejor que ha salido para la actual generación de consolas. En estos vídeos podemos ver las características principales de los actores protagonistas del juego, cada uno en su salsa y mostrándose tal y como son. Todo ello unido a un espectacular derroche de todo tipo de secuencias de acción por tierra, mar y aire. Sin duda, **GTA V** va a ser algo grande. Podéis ver los vídeos desde la página web de **MediOcio**, **http://www.mediocio.net/videojuegos/video/michael-franklin-trevor**

DIABLO III

Campaña de reserva con regalo



Blizzard anunció recientemente que ya está disponible para reservar la versión de **Diablo III** para **PS3** en tiendas de todo el mundo. Los usuarios que así lo haga, recibirán un objeto especial como regalo, el **yelmo infernal**. Dicho casco nos otorgará una bonificación a la cantidad de experiencia lograda así como algunas mejoras en el rendimiento de nuestro personaje. Además, algunas tiendas ofrecerán más regalos que todavía no se han hecho públicos. El juego está siendo llevado a la consola de **Sony** con algunos cambios en la interfaz para adaptarla al estilo de control de las consolas y, por el momento, la gente que lo ha probado dice estar muy contenta con dichas mejoras. Esperaremos a finales de año para confirmarlo.

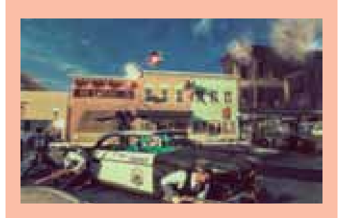


Brevemente...

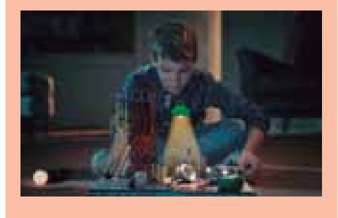
LOS SIMS 3 AVENTURA EN LA ISLA es el nombre del próximo disco de contenidos para el simulador de **EA**. Esta décima expansión nos llevará a un paraíso donde nuestros **sims** pueden explorar islas tropicales e incluso crear un complejo turístico de cinco estrellas, pudiendo navegar por las cristalinas aguas o bucear bajo ellas. Disponible el 27 de junio.



THE BUREAU XCOM DECLASSIFIED es el juego de acción ambientado en la serie **XCOM** que **2K Games** estaba desarrollando. Ha dejado de ser un **FPS** para convertirse en un juego en tercera persona, ambientado en los años 50, en el que trataremos de ocultar las pruebas de cualquier llegada de alienígenas a nuestro planeta.



DIGGS DETECTIVE PRIVADO hace uso del fabuloso **Wonderbook**, para ofrecernos una aventura de detectives en la que tenemos que ayudar al sabueso **Diggs** a resolver una serie de misterios en **Library City**. Podemos buscar pistas, interrogar a personajes de cuentos infantiles y descubrir cientos de sorpresas.



NOCTURNA

MADRID INTERNATIONAL FANTASTIC FILM FESTIVAL

3-9 JUNIO 2013 | CINES PALAFOX   JUNE, 3-9 2013 | PALAFOX CINEMAS



















THE LAST OF US

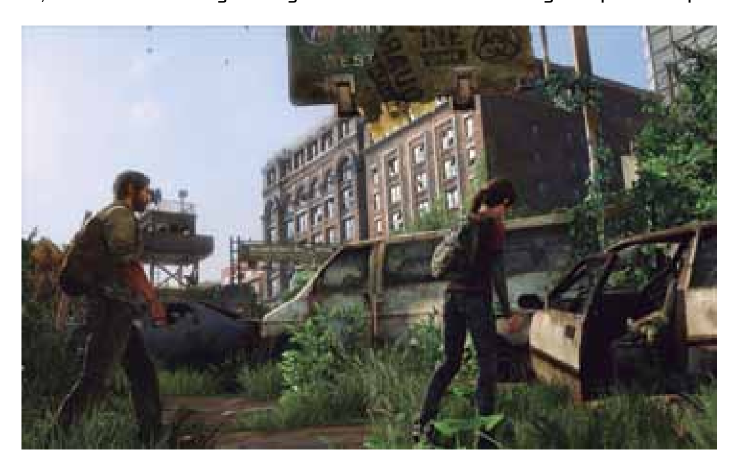
La obra cumbre de Naughty Dog

Desarrolla Naughty Dog • Lanzamiento 14 Junio 2013 • Plataformas PlayStation 3

The Last of Us empezó a gestarse tras el lanzamiento de Uncharted 2, momento en que su desarrollador –Naughty Dog– dividió a su equipo de diseñadores en dos para poder realizar dos títulos simultáneamente. Inicialmente iba a ser una nueva entrega de la saga Jak and Daxter, pero diferencias creativas en el desarrollo de la trama llevaron a cancelar el proyecto. En ese impasse los desarrolladores vieron un documental de Planet Earth en el que se hablaba del Cordyceps, un hongo parasitario que infectaba a las hormigas alterando su conducta y modificando sus tejidos, y surgió la pregunta: ¿Qué pasaría si algo parecido ocurriera con los seres humanos?

Dicho y hecho, la historia del juego arranca 20 años después de que una infestación masiva de este parásito casi exterminara a la raza humana, quedando los pocos supervivientes en zonas aisladas bajo el control de los militares, que ejecutan rápidamente a cualquiera con síntomas de infección. Las ciudades han quedado abandonadas, y la naturaleza –poco a poco– las va reclamando. El protagonista, Joel, es un endurecido contrabandista que se gana la vida entrando y saliendo de las zonas en cuarentena. Un día recibe un encargo que cambiará su vida, rescatar a una joven de 14 años –Ellie– que está retenida en una instalación secreta. Aunque inicialmente la rescata, a la hora de entregarla algo sale mal y los descubren, lo que les obliga a realizar un viaje por la devastada América en busca de refugio evitando a los infestados, a los supervivientes y a los militares, que quieren recuperar a Ellie.

The Last of Us será un título en tercera persona en el que controlaremos a Joel, y la IA a Ellie, pero aunque incluirá abundantes combates –a distancia y cuerpo a cuerpo–





contra enemigos que reaccionarán a nuestras acciones –buscando cobertura o lanzándose a por nosotros si nos quedamos sin munición -no será un juego de **zombis** al uso, sino una experiencia personal centrada en la relación de dos personas en un entorno apocalíptico. En su viaje **Joel** y **Ellie** crearán un vínculo afectivo tremendamente emotivo, surgido de las dificultades para entenderse entre dos personas pertenecientes a mundos radicalmente distintos. Para reforzar esta tensión dramática se ha contado con dos grandes actores de doblaje, **Troy Baker** y **Ashley Johnson**, que encarnarán a esta peculiar pareja en un mundo hostil que convierte en balnearios a los que vimos en **Soy Leyenda** o **La Carretera**. ✍ Jonathan Dómbriz



Dos ediciones especiales de lujo

Junto a la edición normal del juego, **The Last of Us** incluirá una edición en una caja con una textura especial con la imagen de uno de los protagonistas impresa repletas de contenidos exclusivos.

- Librito de ilustraciones de **The Last of Us**
- **The Last of Us: American Dreams n.º 1**: el primero de una serie de cómics creados por **Dark Horse** para ahondar en la historia personal de **Ellie**. La versión que se incluye presenta una portada distinta que sólo se podrá encontrar en estos dos productos.
- Póster coleccionable de uno de los protagonistas.
- Funda para el **DUALSHOCK 3** de uno de los protagonistas.
- Aspectos de **Sackboy** para **LittleBigPlanet**.
- Pack de supervivencia
  - · Bonificaciones de multijugador
  - · PE de bonificación
  - · Potenciador cuerpo a cuerpo
  - · Moneda del juego
  - · Objetos de personaje personalizables
  - · Aspectos adicionales de **Joel** y **Ellie** disponibles después de completar el modo de un jugador
- Pack de Vistas y sonidos
  - · Banda sonora oficial del juego, compuesta por el ganador de un **Oscar** de la Academia, **Gustavo Santaolalla**
  - · Tema dinámico del sistema **PS3**
  - · Avatares de **PlayStation Network**: **Joel** y **Ellie** invernales



MOTOGP 13

¡¡A todo gas!!

DESARROLLA MILESTONE • LANZAMIENTO 3 MAYO 2013 • PLATAFORMAS XBOX 360, PLAYSTATION 3, PC

Tras un receso de unos pocos años, Milestone vuelve a ponerse al frente de la adaptación a videojuego del campeonato del mundo de MotoGP. Y vienen dispuestos a demostrarnos todo lo que han aprendido durante este tiempo. En su inminente MotoGP 13 podremos jugar con todos los pilotos, circuitos, reglamentos y equipos de las modalidades de MotoGP, Moto2 y Moto3 para el presente año, pudiendo incluso jugar las competiciones antes de que se celebren.

A nivel visual, el juego tendrá un acabado insuperable gracias a unos gráficos fotorealistas en los que podremos disfrutar de vistas en primera persona en los pits, o con vistas desde el casco que nos sumergirán como nunca antes en los trazados de las carreras. Eso será posible gracias a un nuevo motor gráfico, el SpikeEngine, que promete incluir los mejores gráficos, física, motos, y escenarios de cualquier juego de motos jamás visto antes. Además, también incluirá un nuevo motor meteorológico que hará que compitamos bajo distintas condiciones meteorológicas durante todo el campeonato.

A la hora de controlar la moto podremos configurar el nivel de ayuda que tendremos para pilotarla. Así, podremos ir desde establecer unos asistentes que nos ayudarán a controlar casi cualquier aspecto de la moto a un estilo simulador 100% realista, en el que estaremos solos.

En lo tocante a los modos de juego, podremos optar por Grand Prix –carreras individuales–, Campeonato –las temporadas de las tres categorías disponibles– y el modo Carrera, en el que iremos subiendo de categoría y contaremos con un mánager personal que nos aconsejará en nuestra evolución. También incluirá opción para jugar a pantalla partida. Los tres primeros modos se podrán jugar tanto online como offline. Por último, destacar que los desarrolladores han anunciado que irán publicando DLCs con eventos y novedades para reflejar en el juego los eventos que vayan acaeciendo en el campeonato. ✍ JONATHAN DÓMBRIZ

DLCs para reservistas

Milestone ha anunciado unos DLCs exclusivos para quienes reserven el juego antes de que salga, que permitirán revivir situaciones históricas. En el contenido confirmado se incluye: V. Rossi y N. Hayden en Ducati, A. Dovizioso y C. Crutchlow en Monster Yamaha Tech 3, J. Lorenzo y B. Spies en Yamaha Factory Racing y C. Stoner y D. Pedrosa en Repsol Honda.





Nominada al Oscar® a la
Mejor Película de Animación

"Un Triunfo" -El País

El alucinante mundo de Norman

El 15 de mayo en DVD y Blu-ray™





FAST & FURIOUS SHOWDOWN

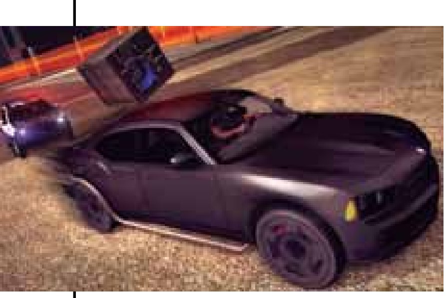
Conduce o muere

DESARROLLA FIREBRAND GAMES • LANZAMIENTO 24 MAYO 2013 • PLATAFORMAS PS3, X360, WII U, N3DS



Coincidiendo con el estreno de la sexta película de la popular saga protagonizada por Paul Walker y Vin Diesel, Activision nos propone disfrutar de un emocionante juego en el que podremos conducir diferentes vehículos a toda velocidad sorteando a la policía y otros obstáculos. El desarrollo ha estado en manos de Firebrand Games, a los que ya conocemos por colaborar en el desarrollo de otros juegos de coches como NASCAR Unleashed además de en diferentes entregas de sagas tan famosas como Need for Speed o Grid.

El juego se ha desarrollado casi en secreto y no ha sido hasta hace pocas semanas cuando hemos sabido oficialmente de su existencia (aunque se rumoreaba sobre él desde hacía más tiempo) y hemos conocido algunos detalles. Por ejemplo, nuestro personaje tendrá la posibilidad de adoptar diferentes papeles y, lo que es más importante, podremos tunear los coches tanto a nivel visual para hacerlo más molón como a nivel interno y dotarlo de mayor potencia y capacidades. También se ha confirmado que tendrá un modo cooperativo para dos jugadores, aunque todavía falta saber cómo se concretará dicho modo. Lo que sí sabemos es que gráficamente tiene un gran aspecto a tenor de las imágenes publicadas (pocas), lo que unido al tirón de la franquicia de la que toma el nombre, puede conseguir unas buenas cifras de ventas y un merecido éxito de la crítica. ✍ GRENOUILLE





INJUSTICE GODS AMONG US

Héroes incontrolados

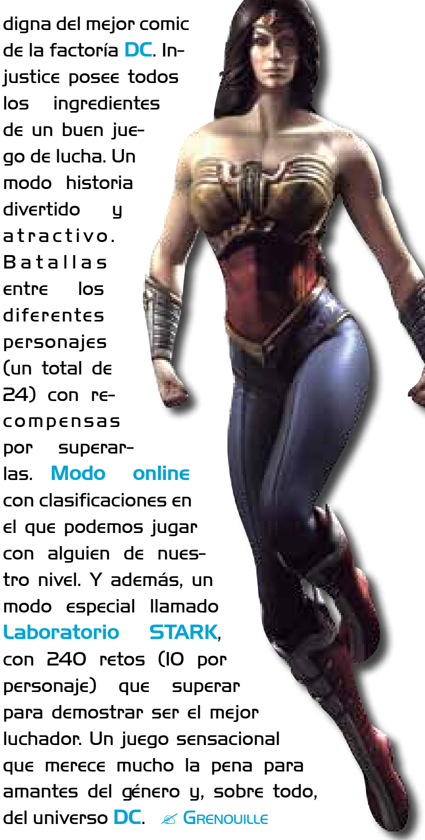
DISTRIBUYE WBIE • PEGI 16+ • PLATAFORMAS PLAYSTATION 3, XBOX 360, WII U







Los juegos de lucha evolucionan a pasos agigantados. El último título de NetherRealm, creadores de Mortal Kombat, ya está disponible desde hace unos días. Un juego impresionante en todos los aspectos, desde el primer momento en el que iniciamos el tutorial que nos enseña a jugar hasta que completamos la historia. Una historia que nos lleva a Metrópolis, una ciudad destruida por una bomba colocada por Joker y que ha acabado con la vida de Lois Lane y su hijo. Superman, loco de ira, acaba con Joker e instaura un gobierno de los más fuertes. Desde otra dimensión llegan algunos héroes por accidente, mezclándose con los que ya están en ese tiempo y espacio. Nosotros iremos desgranando la historia poco a poco a través de las vivencias de cada uno de ellos. El juego mezcla una narración dinámica y entretenida con secuencias de vídeo de altísima calidad, junto con combates entre héroes y villanos, además de algunas secuencias de eventos dinámicos (QTE). Todo ello proporciona una historia fluida e interactiva, digna del mejor comic de la factoría DC. Injustice posee todos los ingredientes de un buen juego de lucha. Un modo historia divertido y atractivo. Batallas entre los diferentes personajes (un total de 24) con recompensas por superarlas. Modo online con clasificaciones en el que podemos jugar con alguien de nuestro nivel. Y además, un modo especial llamado Laboratorio STARK, con 240 retos (10 por personaje) que superar para demostrar ser el mejor luchador. Un juego sensacional que merece mucho la pena para amantes del género y, sobre todo, del universo DC.



✍ GRENOUILLE

STAR TREK

Nuevas aventuras del capitán Kirk y el comandante Spock

Distribuye Namco Bandai Partners • PEGI 12+ • Plataformas PlayStation 3, Xbox 360, PC



Mucho ha pasado ya desde las últimas aventuras de nuestros queridos personajes **Kirk** y **Spock**, y de la tripulación del **U.S.S. Enterprise** y de todos sus enemigos. Pero ahora llega bajo el sello de **Namco Bandai** una nueva aventura que nos pondrá en la piel de uno de nuestros dos personajes preferidos de la saga **Star Trek**.

Desde el comienzo se nota una ambientación que nos traslada inmediatamente a la última película de la saga, con sus efectos sonoros, la música, las voces originales de sus protagonistas... Y por supuesto, la posibilidad de controlar a nuestros héroes: **Kirk** y/o **Spock**. Sí, añadimos la barra porque podremos elegir un personaje u otro..., pero ¿por qué no los dos? Pues sí, el juego ofrece la posibilidad de jugar con otro amigo en modo cooperativo para que la experiencia de juego sea aún mejor, con la vista en tercera persona. Y hay más, pues puede ser en modo local o en modo online, así que no habrá excusa para encontrar compañero de juego.





Nuestra lucha será contra los **Gorn**, una raza que pretende hacerse con el control del universo. Pero para ello tendrán que enfrentarse con nosotros, que tendremos que hacer lo posible por cumplir con el destino de la humanidad. El sistema de manejo es bastante sencillo, y hace que ni siquiera tengamos que pasar por un tutorial. El juego es bastante entretenido y llevará a los incondicionales "**trekkies**" a pasarse unas cuantas horas pegados ante el televisor. ✍ Penélope


PARA
PASAR UN
BUEN RATO,
Llama...
La línea erótica más
cachonda de Nueva York
A LA VENTA EL 22 DE MAYO
UNIVERSAL
© 2013 Universal Studios. All Rights Reserved.

DEADLY PREMONITION: DIRECTOR'S CUT

Terror en Greenvale

DISTRIBUYE BADLAND GAMES • PEGI 18+ • PLATAFORMAS PLAYSTATION 3



Un terrible asesinato (la víctima es una joven llamada **Anna Graham**) ha sido pertrechado en una localidad norteamericana llamada **Greenvale**. Dicho suceso tiene atemorizada a toda la población de dicha zona rural, por lo que nos toca esclarecer el crimen. Para eso debemos guiar al agente del **FBI Francis York Morgan**, protagonista indiscutible de esta aventura de misterio y terror que llega ahora a **PS3** en su versión **Director's Cut**. El original de **Xbox 360** apareció hace ya unos años en el mercado y dio mucho que hablar. Y es que en el título se daban cita un argumento muy cuidado y absorbente pero, también, muchos errores de programación, defectos técnicos, etc. Bien, esta versión de **PS3** mantiene intacto tanto el interesantísimo argumento como otras virtudes que atesora el título, corrigiendo de paso buena parte de los defectos anteriormente mencionados que tienen que ver con el sistema de juego. El resultado es una aventura más pulida que la original que, si bien posee un apartado técnico que no puede competir con los lanzamientos actuales, el guión y la pléyade de misteriosos personajes con los que podemos entablar relación merecen la pena. En **PS3** existen pocas aventuras como ésta que nos trae **BadLand Games**. ✍ GOOMBA

Mejoras en esta versión

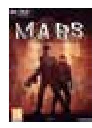
Aunque tiene ya más de tres años en su edición para **X360**, esta versión de **PS3** presenta mejoras. La cámara es mucho más fiable, se han introducido escenas nunca vistas, el sistema de control se ha perfeccionado (y es compatible con **PS Move**) y se ha incorporado visualización en **3D**.



MARS WAR LOGS

Lucha por el control del planeta rojo

Distribuye Badland Games • PEGI 16+ • Plataformas PlayStation 3, PC, Xbox 360



El caos se ha adueñado del planeta **Marte** en un futuro no muy lejano debido a una catástrofe. Después de casi un siglo, el agua se ha convertido en el bien más preciado y es además controlado por unas cuantas empresas. Es un mundo en plena guerra civil, donde las poblaciones nativas están compuestas de mutantes, fanáticos religiosos y bandidos...

Ésta es la premisa con la que el juego de **Spiders** y **Focus Home Entertainment** nos meten en la piel de Roy, un carismático tecno mago, y al que deberemos liderar para completar todas las misiones que se nos encomienden, haciendo subir nuestras habilidades como todo buen juego de rol que se precie de serlo.

La trama es interesante y en el desarrollo de la aventura nuestras acciones harán que las consecuencias sean diferentes, contando con un grupo de aliados con los que conseguir todas y cada una de las misiones, pero cuidando de ellos para que le sean fiel y le sigan en su búsqueda.



El sistema de control del personaje es bastante complejo, pero a su vez intuitivo y muy eficaz, de manera que al principio podemos perdernos un poco, pero después de un rato jugando enseguida nos haremos con el control.

No dejes escapar esta oportunidad de haceros con el control del planeta rojo, demostrar tus habilidades desarrollando a tu personaje **Roy** y descubrir finales diferentes en función de tus actos a lo largo y ancho de la aventura. ✍ Penélope

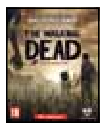

INGRID RUBIO
MARC CLOTET
FELE MARTÍNEZ
CARMEN MACHI
FESTIVAL DE MÁLAGA CINE ESPAÑOL
la Estrella
DIRIGIDA POR ALBERTO ARANDA
ESTRENO 24 MAYO
tve
DOLBY DIGITAL
SPLENDOR FILMS

THE WALKING DEAD

Una aventura sensacional en el mundo de los caminantes

DISTRIBUYE BADLAND GAMES • PEGI 18+ • PLATAFORMAS PC, XBOX 360, PLAYSTATION 3





Hace poco más de un año **Telltale Games** lanzaba su particular versión del universo apocalíptico de **The Walking Dead**. Fiel a su estilo de desarrollar juegos, se trataba de una mezcla de aventura gráfica con toques de acción y mucha historia que seguir, dividida en cinco capítulos cortos que, juntos, ofrecían un todo perfectamente hilvanado. En su momento, el juego salió en inglés con subtítulos, pero ahora, gracias a **Badland Games**, podemos comprarlo en su caja al completo, eso sí, con las voces aún en inglés pero con unos fantásticos y valiosos subtítulos en castellano.

El juego nos pone en la piel de **Lee**, un convicto que se da a la fuga tras un accidente con los caminantes. En su marcha, conoce a **Clementine**, una niña de ocho años cuyos padres están fuera de viaje, así como a un grupo de supervivientes con los que trabará amistad rápidamente y con los que, unidos, intentarán escapar al desastre que se ha apoderado de toda civlización conocida.





The Walking Dead mezcla como decíamos toques de aventura gráfica con acción, especialmente a través de los llamados **Quick Time Events**. Todas las decisiones que vamos tomando (en muchos momentos con un tiempo máximo que no podemos exceder) van influyendo en el desarrollo posterior. Por ejemplo, en una pelea podemos ponernos del lado de uno de los contendientes y esta decisión se quedará grabada en la mente de los personajes para el futuro.

Gráficamente notable, sin duda su punto fuerte es el estupendo guión del juego, que nos mete en la historia de **Lee**, **Clementine** y compañía, disfrutando de su evolución, en una línea argumental que discurre paralela a la serie de televisión por todos conocida. ✍ GRENOUILLE

FESTIVAL DE MÁLAGA CINE ESPAÑOL
SECCIÓN OFICIAL

AGUIRRE FILMS - MOONLIGHT CINEMA
PRESENTAN

ARIADNA GIL

LEONARDO SBARAGLIA

SOLA CONTIGO

GONZALO VALENZUELA SABRINA GARCIARENA ANTONIO BIRABENT
ATILIO POZZOBÓN RAÚL CALANDRA HUGO ASTAR como Fermín

UNA PELÍCULA DE
ALBERTO LECCHI

ESTRENO 7 DE JUNIO

Guión: LEANDRO SICILIANO / ALBERTO LECCHI con la colaboración de LELIA GONZALEZ • Productores: JUAN NICOLÁS BROENS / DAMIÁN BEKER / JORDI MIR VIDAL / MARC ROSÉS
Productores ejecutivos: GABRIEL PASTORE / ANTONIA CASADO • Director de fotografía: FEDERICO RIVARÉS • Director de postproducción: ALEJANDRO MATUS
Director de sonido: JORGE STAVROPULOS • Música: CARLES PEDRAGOSA • Montaje: NATACHA VALERGA • Directora de Arte: CLARA NOTARI

www.solacontigopeli.wordpress.com














moonlight
cinema

LOS MEJORES JUEGOS PARA X360 Y PS3

Nuevos héroes, un juego adicional y más expansiones

Este mes os mostramos dos propuestas bien diferentes, un juego de acción en primera persona y los primeros DLC para Injustice Gods Among Us en forma de nuevos héroes con los que jugar. ✍ GRENOUILLE

El juego de acción promete no dejar indiferente a nadie. Se trata de **Far Cry 3 Blood Dragon**. Si no sabéis nada de él, podriais pensar que se trata de un añadido al fantástico **Far Cry 3**. Nada más lejos de la realidad, se trata de un juego totalmente independiente y que, salvo el motor gráfico y alguna característica adicional, no guarda más relación con dicho juego a excepción del título. **Blood Dragon** es una parodia en toda regla de las películas de acción de los años ochenta y de toda su estética. Durante las poco más de siete horas que tardaremos en completar la aventura podremos disfrutar de un escenario apocalíptico e hilarante (fruto del estallido de una bomba atómica) que solo puede amarse u odiarse, no habrá término medio. Eso sí, os podemos asegurar que el juego es buenísimo, especialmente si os gustan los juegos de acción en primera persona y, sobre todo, una época, la de los años ochenta. Ah, y sólo en descarga digital para **PC**, **X360** y **PS3**.



Far Cry 3 Blood Dragon

Los **DLC** este mes están copados por los primeros personajes que se añaden al universo **DC** creado por **NetherRealm** en su **Injusctice Gods Among Us**. Encontramos a dos ya disponibles en el momento de cerrar esta revista. Por un lado, **Lobo**, el mercenario intergaláctico, amante de las mujeres, la violencia y el heavy metal. Está ya disponible desde el pasado 7 de mayo. Y por otro, encontramos a **Batgirl**, anunciada recientemente aunque todavía no tiene fecha confirmada de salida. A tenor de un vídeo que se ha hecho público sabemos que tiene un estilo de combate parecido al de **Batman**, haciendo mucho uso de los ganchos y con algunos movimientos realmente espectaculares. Cada personaje sale a un precio de algo menos de 5 euros.



Injustice - Lobo



Injustice Gods Among Us - Batgirl

Sólo por ser socio de **GAME**
¡Ventajas al instante!

¡Reserva tus juegos favoritos!

Nintendo 3DS XL (cualquier color) + FIFA 13



Promoción limitada a 600 uds.

PlayStation 3 12GB + NBA 2K13 + 2 Dualshock 3





Promoción limitada a 1.000 uds.



PS Vita Wifi + Call of Duty Declassified (descargable)



Juego descargable.
Promoción limitada a 1.000 uds.

Xbox 360 250GB + Darksiders II + Batman Arkham City (descargable)





Promoción válida hasta 14/06/13

PSP E1004 + juego a elegir entre Gerónimo Stilton 2 o Phineas y Ferb



Precio unitario de cada pack 99.95€
Cada pack se compone de PSP E1004 + un único juego a elegir entre los 2 mostrados. Promoción limitada a 2.000 uds.

Wii Mini Roja + Juego a elegir



Precio unitario de cada pack 119.95€ cada pack se compone de Wii Mini + juego a elegir entre los mostrados. Promoción limitada a 500 uds.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 14/06/13.
Impuestos incluidos.





